

## パネル討論

実用アプリの加速のために何が必要か

PCクラスタコンソーシアムに何ができるか

第十一回PCクラスタシンポジウム

2011年12月09日

秋葉原コンベンションホール

株式会社ソフトウェアクレイドル

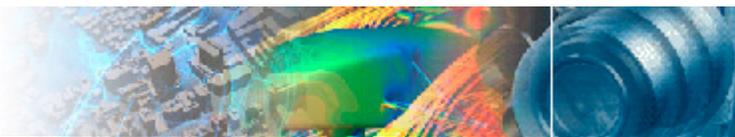
技術部

黒石浩之

**CRADLE**

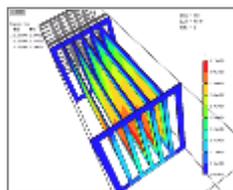
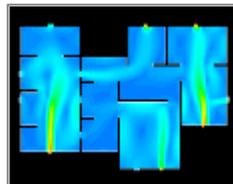
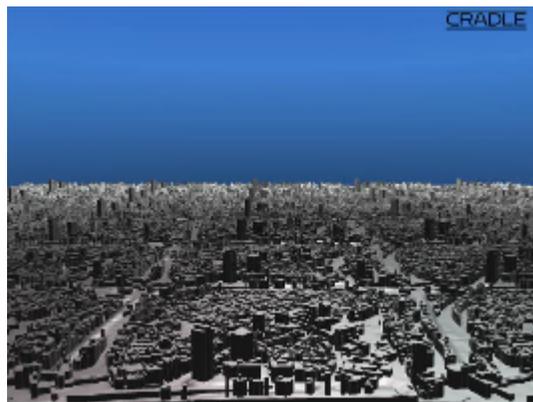
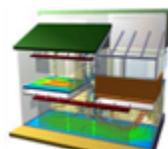


# クレイドル



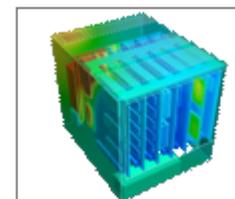
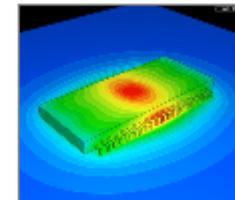
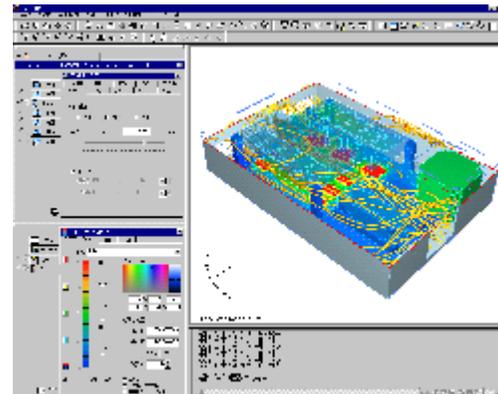
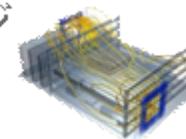
構造格子系

## STREAM



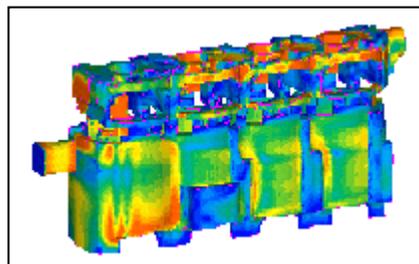
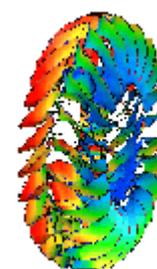
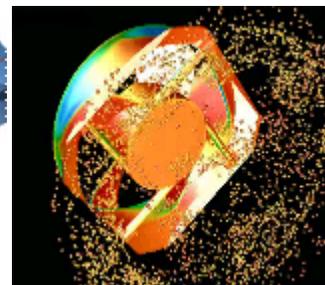
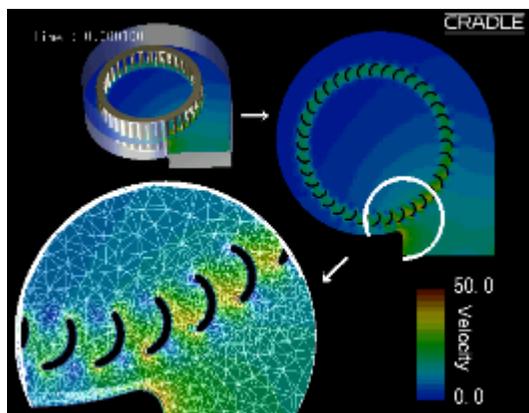
電子機器筐体の熱設計専用パッケージ

## 熱設計PAC



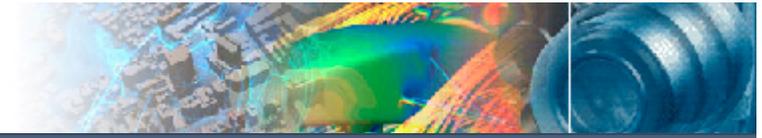
非構造格子系

## SCRYU/Tetra





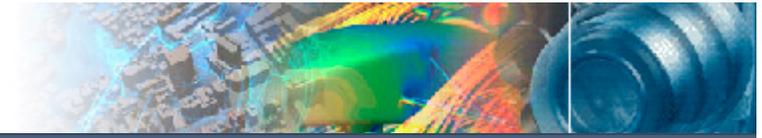
## 目次



- 並列性能を向上するための取り組みの状況
- 並列性能向上の上での問題点



# 現状



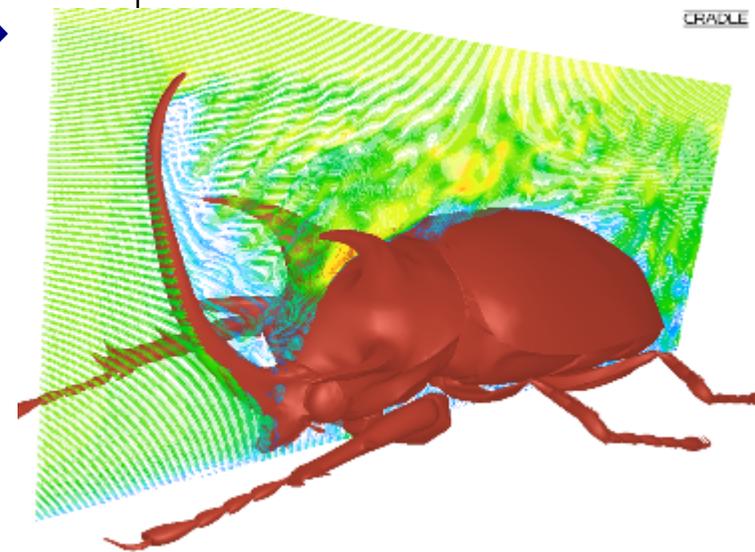
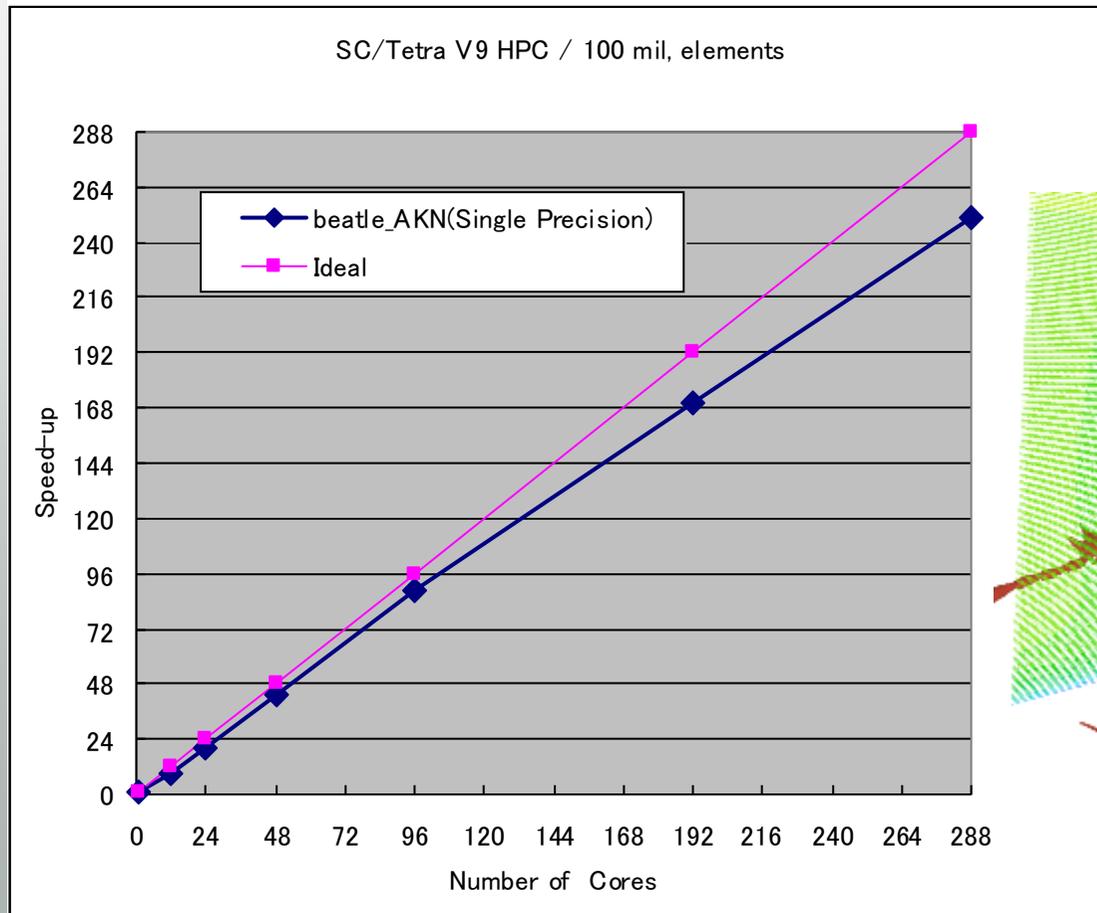
SCRYU/Tetra V9

Intel®Xeon®X5680

(3.33GHz, 12MBキャッシュ、6core) x2

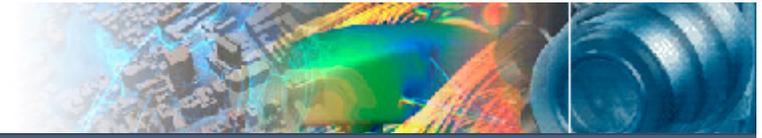
約1億要素

Windows HPC Sever 2008 R2, Infiniband/QDR





# 現状



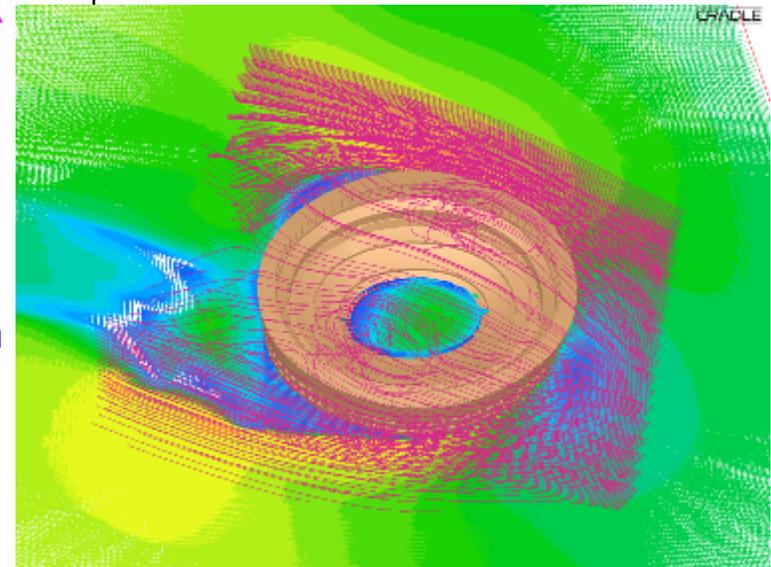
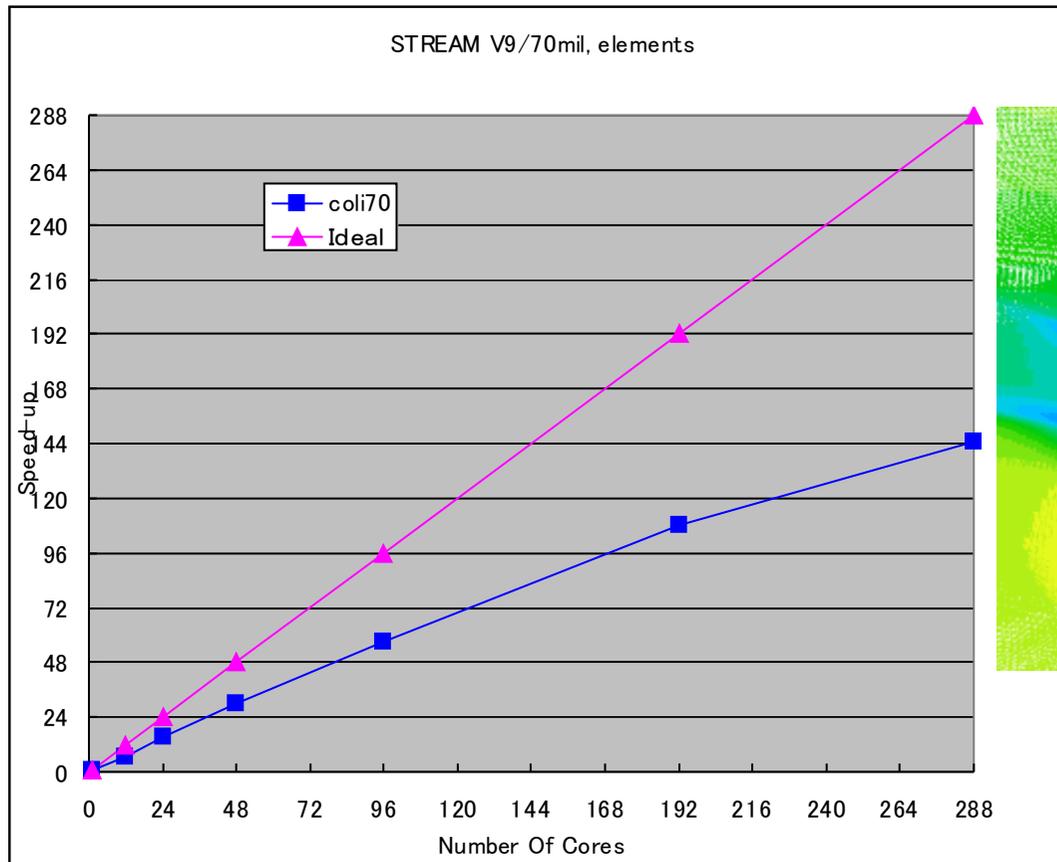
## STREAM V9

約7000万要素

Intel®Xeon®X5680

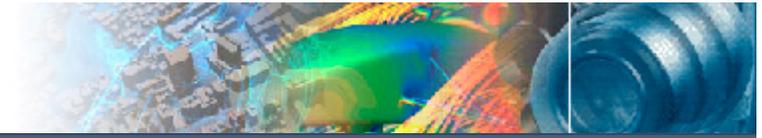
(3.33GHz, 12MBキャッシュ、6core) x2

Windows HPC Sever 2008 R2, Infiniband/QDR





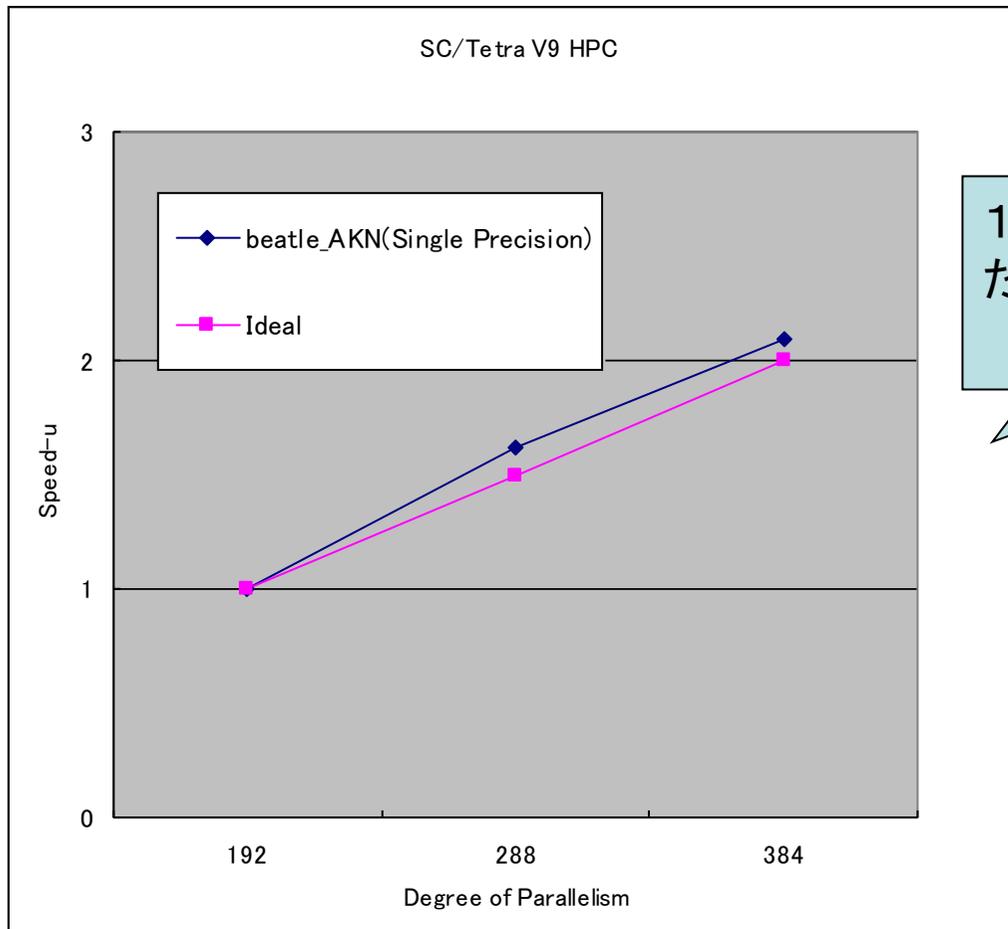
# 現状



SCRYU/Tetra V9

FOCUSスパコン

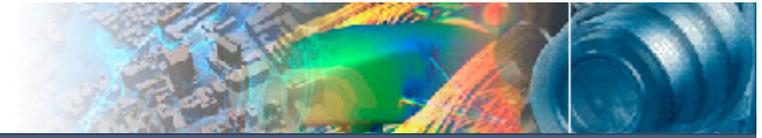
FOCUS : 財団法人計算科学振興財団



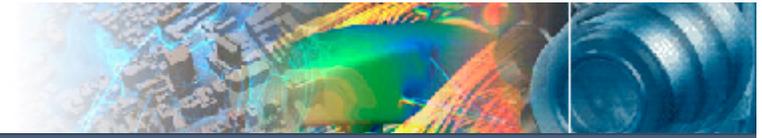
192並列を1とした場合の並列効率



## 目次

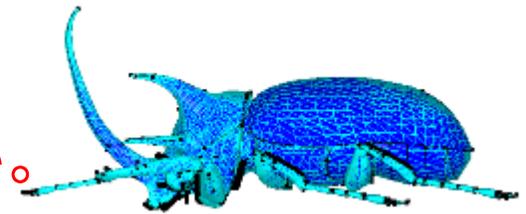


- **並列性能を向上するための取り組みの状況**
- 並列性能向上の上での問題点



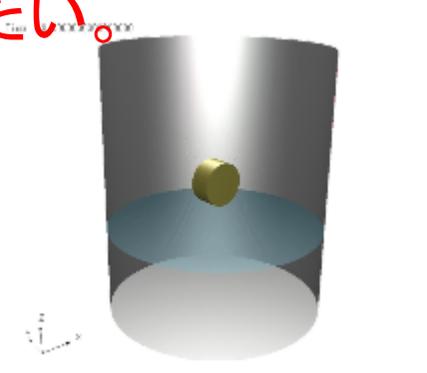
## ・解析ニーズ

- ・実験に代替可能な高精度な結果がほしい。  
現象・原因の解明
- ・モデル形状を詳細(設計形状)に表現したい。
- ・高度な物理現象を解析したい。



## ・モデルの大規模化

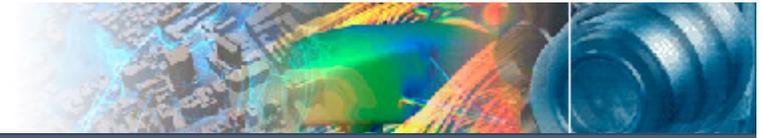
## ・計算速度の向上: 並列性能の向上



・ではなくて、如何に答えを速く出すか、すなわち  
データの入力から結果の確認までを以下に速くするか。  
その一部として、「並列性能の向上」がある。



## 取り組み



### 前処理(メッシュ生成)

SCTpre : 体積メッシュ生成(MPI並列)

表面メッシュ生成(スレッド並列)

STpre : フラクション計算(要素分割)(スレッド並列)

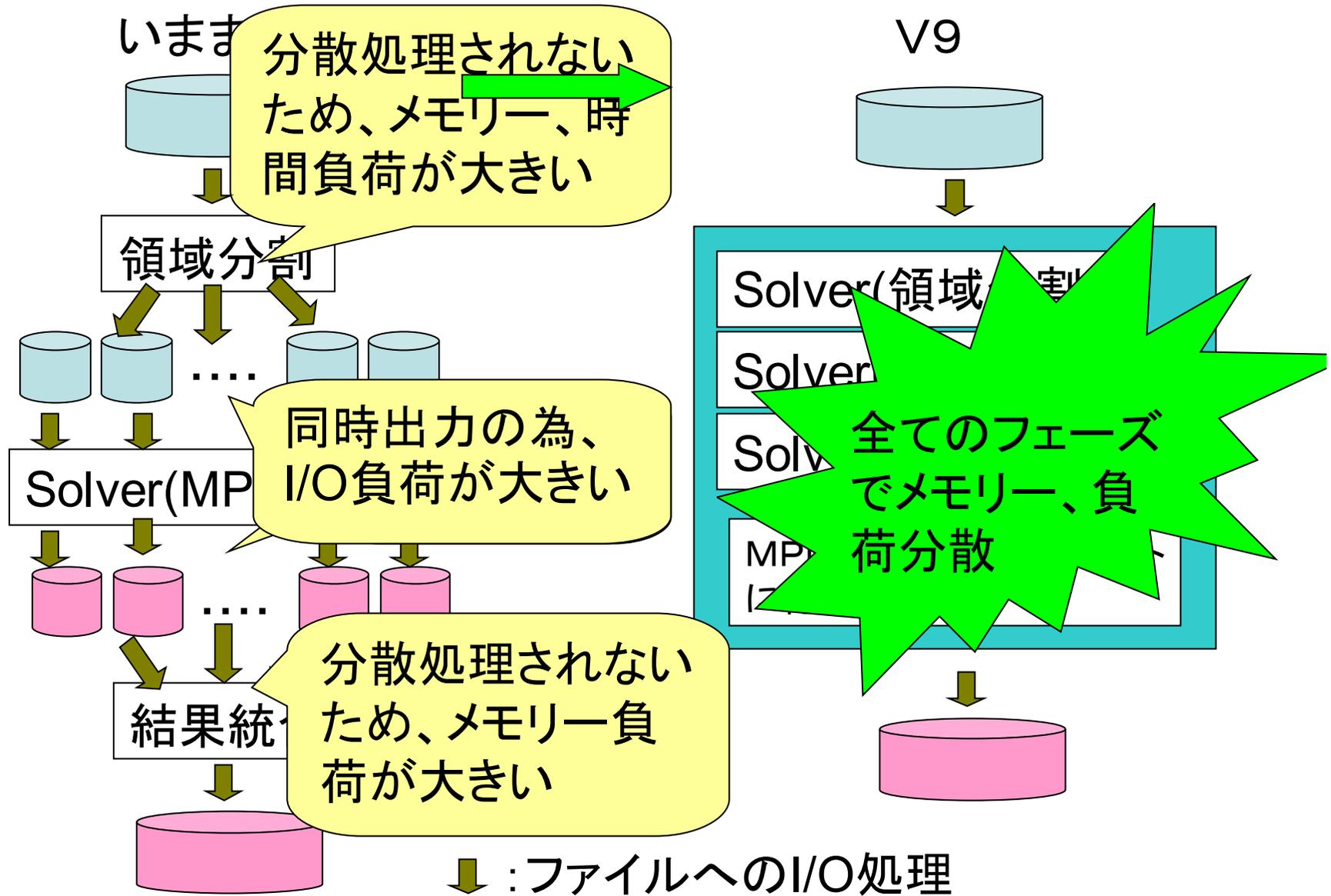
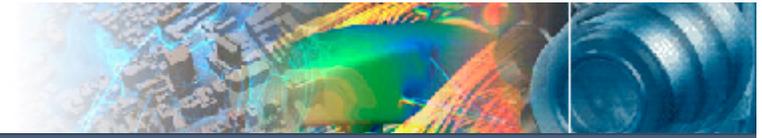
### ソルバー

SCTsolver : MPI並列

STsolver : MPI並列

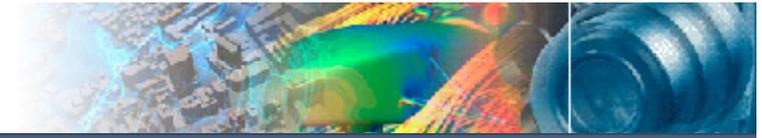
### 後処理(可視化)

SCT/STpost : MPI並列+スレッド並列





## 取り組み (ParMETIS)



領域分割のメモリー分散化のため、**ParMETISプロジェクトの推進を図った。**

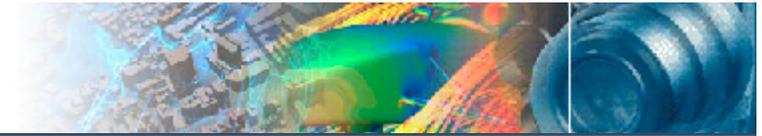
**ParMETIS/METIS** : <http://glaros.dtc.umn.edu/gkhome/>

Minnesota大学 Professor George Karypisによるグラフ理論に基づく分割プログラム。

- ・2007年 (ParMETIS), 2008年 (METIS) 以来、開発が止まっていた。
- ・LINUX/Windows環境でのフル64bit対応をベースとして、**有償対応**をお願いし、2011年5月に正式リリースされた。
- ・上記WEBサイトでDL可能。但し、**商用利用するにはMinnesota大学との契約及び使用料が必要です。**



## 取り組み(出力)



全てのプロセスが同時に結果出力すると多大な負荷となる。  
この負荷を軽減するために、3つの出力モードを用意。

### 大規模並列ファイルシステム向け

1. MPI並列I/O関数により、全てのプロセスが1つのファイルイメージへ出力。

### 中・小並列ファイルシステム及びベクター型RAIDシステム向け

2. MPI通信にて収集し、MPI並列I/O関数により、1つのプロセスがファイルへ出力。

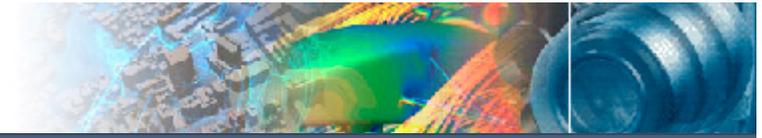
### ベクター型RAIDシステム及び標準環境向け

3. MPI通信にて収集し、標準関数により、1つのプロセスがファイルへ出力。

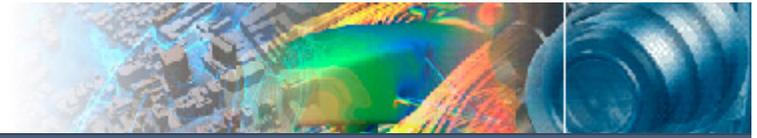
ハードウェアにあわせたモードを選択することで、効率良いI/O処理を行うことが可能になっている。



## 目次

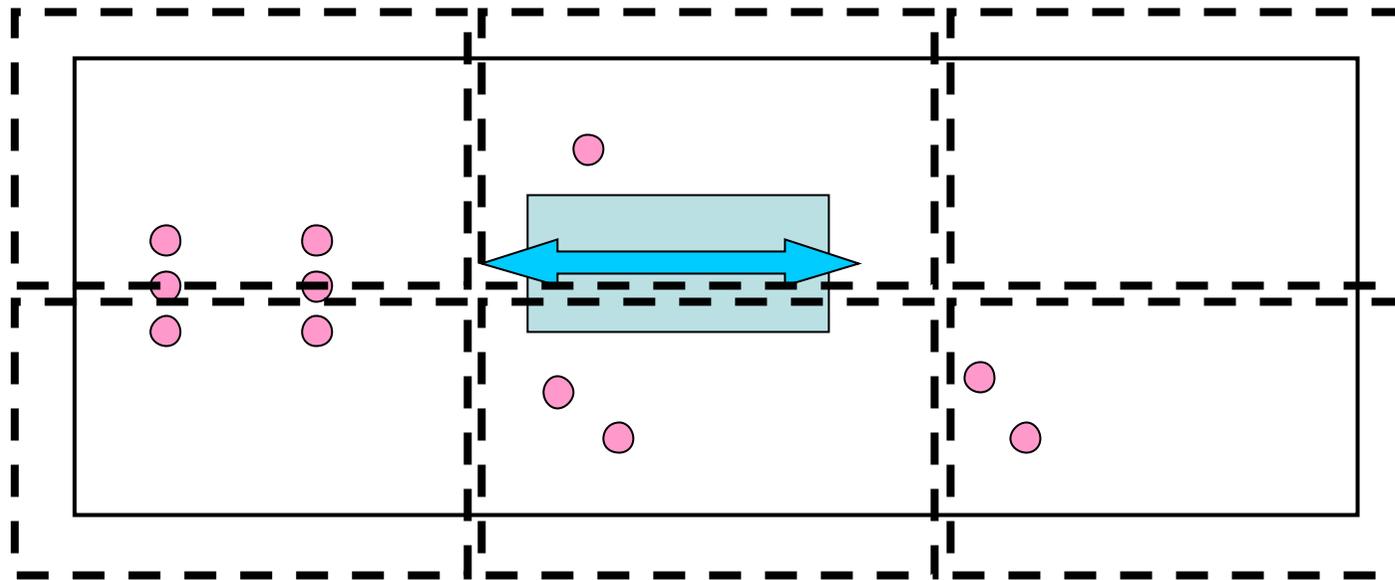


- 並列性能を向上するための取り組みの状況
- **並列性能向上の上での問題点**



- ・現状（現行手法）

- ・機能による並列効率のばらつき

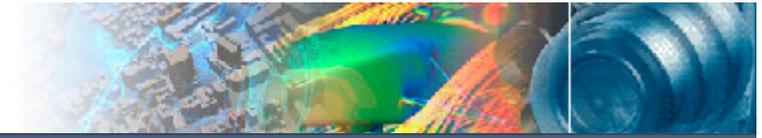


**粒子追跡や移動境界など計算負荷バランスの不均一性**

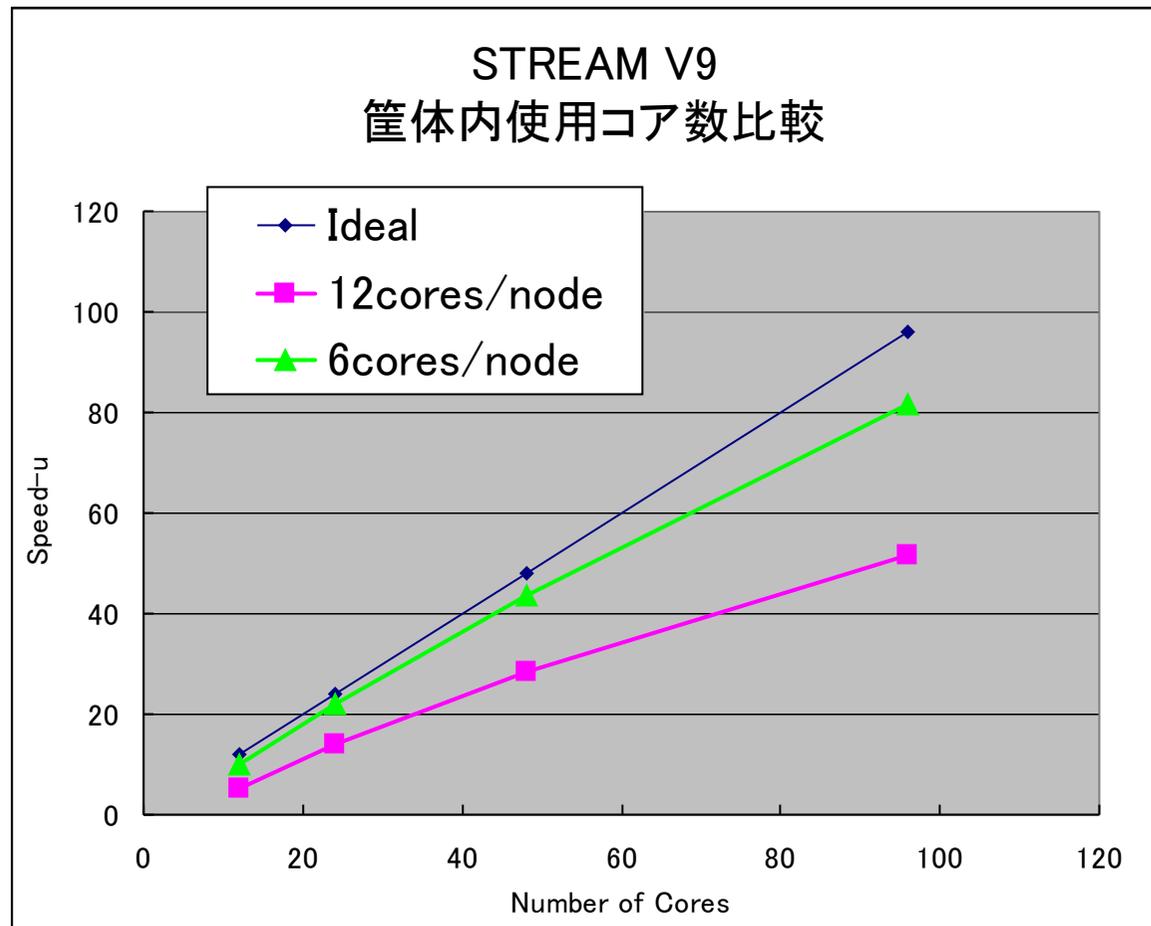
- ・集合通信のコストが高い
- ・メモリーのレイテンシー



# レイテンシー

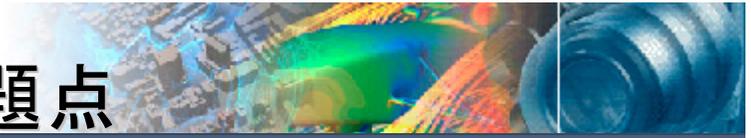


Intel®Xeon®X5680(3.33GHz,12MBキャッシュ、6core) x2  
にて、ノード当り6コア使用した場合との比較





# 並列性能向上の上での問題点



## 今後の方向？

MPI+MPI? MPI+OpenMP? MPI+GPGPU? ...

現在の資産

(スケーラビリティ)

と機能開発

開発時間

プログラマーの質

適応性

アプリケーション・機能の特性とのマッチング

ハードウェアの進歩

メモリー速度・容量

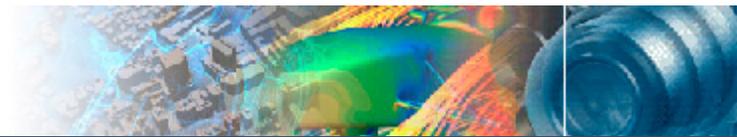
Disk速度・容量

ネットワーク速度

CPU/GPUの方向性

ターゲット

10億要素？1万コア？



ご清聴ありがとうございました。

