



1

XcalableMPのCoarray 機能の実現に向けて

理化学研究所／富士通

岩下 英俊

第2回XcalableMPワークショップ

内容

- XMPにCoarray機能を加える意味
- 言語仕様のマージ、結果何ができたのか
- XMP/CのCoarray仕様、最新状況
- OMNI XMP上の実装の状況

Coarray機能とは

- ▶ Fortran2008仕様の一部（Fortranは今や並列言語）
 - ▶ Coarray Fortranの実行は、複数「イメージ」の同時実行
 - ▶ 宣言文の例

```
real a(10,10)[*], s[*]
```

 - ▶ これで、変数aとsは全イメージからアクセスできる。
 - ▶ 参照と定義の例

```
b = a(i,j)[k2] + s[k3]
```

```
a(i,j)[k1] = f(x)
```

 - ▶ イメージk2のa(i,j)とイメージk3のsを取ってきて加算する。
 - ▶ イメージk1にあるa(i,j)に右辺式f(x)の結果を送る。
- ▶ XMPはこの機能を含む。
 - ▶ XMP/FはCAF1.0仕様を包含。XMP/Cにも採用。
 - ▶ XMP仕様にマージする上で必要な機能も定義

XMPにCoarrayを加える意味

- ▶ 言語仕様の相補性
 - ▶ グローバルビュー（XMP）だけでは表現できないアプリがある。
 - ▶ ローカルビュー（Coarray）だけでは煩雑、不便。
→ プログラム内で適材適所の使い分けができるようになる。
- ▶ 大規模並列に向けた狙い
 - ▶ 連成シミュレーションでは、異種アプリを同時に実行させる。
→ Coarrayアプリも、部分ノードで実行される1タスクとして結合できるようになる。
- ▶ コンパイラ開発の相補性
 - ▶ two-sided通信、collective通信はXMPの実装に活用され、既に安定した性能を出している。
 - ▶ one-sided通信の活用には選択肢・課題がまだ多い。
 - ▶ 通信層の選択肢には、GASNet、MPI3、京ならTofu上のRDMA、低レベル通信ライブラリ、バックエンドコンパイラのCoarray機能
 - Coarrayの実装でone-sided通信の利用技術を確立し、グローバルビュー（タスク間gmove等）にもフィードバックできる。

CoarrayをXMP仕様の中に入れる (XMP規格部会の活動)

■ 要件

- Coarray Fortran (CAF) 1.0仕様 (Fortran2008に包含される範囲) に対し上位互換
- XMP指示文と同時に (同じ手続内で) 使えること
- Coarrayで書かれた手続をXMPから呼べること

■ 無矛盾な仕様体系とするための検討

- 突き詰めれば、Coarrayの「イメージ」は、XMPにとって何なのか? という問いだった

並列化単位の比較

XMPの「ノード」

- ▶ XMPの並列実行の単位
全ノードが同時にプログラムを実行
- ▶ [data mapping]
サブノードを再帰的に定義でき、
データは任意のサブノードに対して配置できる。
 - ▶ 例えば、配列aはnodes p(1:4)に分割配置。配列bはnodes p(5:16)に分割配置。
- ▶ [work mapping]
 - ▶ loop指示文またはarray指示文で、workとノードの対応を指示。
 - ▶ task指示構文の中でこれらを使えば、サブノードでの実行が自然に記述できる。
- ➔ 相対的なノード群へのマッピングが考えられている。

Coarrayの「イメージ」

- ▶ Coarrayの並列実行の単位
全イメージが同時にプログラムを実行
- ▶ [data mapping]
データは常に全イメージに同じ大きさで確保。明示的・自動的なallocationは、全イメージが同時に実施しなければならない。
- ▶ [work mapping]
 - ▶ イメージ番号を使って明示


```
if (this_image()==1) then
  (イメージ1が実行するコード)
end if
```
 - ▶ イメージ番号は常に全イメージの中の番号。
- ➔ SPMDだけが想定されていて
タスク並列には機能不足

XMPにおけるCoarrayの「イメージ」

- 手続を実行しているノードに1対1に対応付ける。
 - サブセットノードで実行されるXMP手続では、（全ノードでなく）サブセットノードが全イメージ

```
!$xmp nodes p(8)
      real a(10,10)[*]

!$xmp task on p(1:4)
      call tantan  !(a)
!$xmp end task
!$xmp task on p(5:8)
      call tantan  !(b)
!$xmp end task
```

```
subroutine tantan
!$xmp nodes q(*)=*
      real a(10,10)[*]

      if(this_image()==1) &
         a(i,j)[2]=1.0
```

Nodes p	1	2	3	4	5	6	7	8
Nodes q	1	2	3	4	1	2	3	4
Image-id	1	2	3	4	1	2	3	4

- この仕様により、Coarrayで書かれた手続は、ほぼそのままXMPのタスク手続として利用できる。

XMP/C向けCoarray仕様の検討 (XMP規格部会の活動)

- ▶ Cにおけるcodimension記法 (V1.0)
 - ▶ Fortranのcodimension記法に似せた。ただし、':'で区切る必要がある。

宣言 int a[10]:[*] int s:[*]

参照 a[i][j]:[k1] + s:[k2]

定義 a[i][j]:[k] = 式

- ▶ 宣言は、具体的にどこに出現してよいか曖昧だった
- ▶ 宣言の仕様の明確化 (11月予定V1.2.1)

仕様変更（見通し）

- Cの文法に、以下のルール（赤色の範囲）を追加する。

- declarator (宣言子) を拡張した codeclarator を定義

codeclarator : *declarator* ':' ['[' *init-expr* ']' ...] '[' '*' ']'

- 1. 初期化付き declarator が許される宣言文なら、codeclarator を許す。

init-declarator

: *declarator* ['=' *initializer*]

| *codeclarator* ['=' *initializer*]

- 2. 関数のパラメタ (仮引数) の型宣言に、codeclarator を許す。

parameter-declaration

: *declaration-specifiers declarator*

| *declaration-specifiers codeclarator*

| *declaration-specifiers abstract-declaratory*

| *declaration-specifiers*

- 3. 構造型の要素の型宣言に、codeclarator を許す。

struct-declarator

: ':' *constant-expression*

| *declarator* ':' *constant-expression*

| *declarator*

| *codeclarator*

まだ議論あり

宣言が書ける例/書けない例

■ 書ける例

■ ファイル直下

```
int a:[*], b:[*];  
struct { float re, im; } c1:[*];
```

■ ブロックの中

```
if (...) {  
    int a:[*] = 0;  
}
```

■ 関数パラメタ

```
int foo(float a:[*], float b:[*], int n)  
{ ... }
```

■ 同、旧仕様

```
int foo(a, b)  
int a:[*];  
int b:[*];  
{ ... }
```

■ 議論が残っている

■ 構造型要素、type構文の中

```
static struct {  
    int n;  
    double a:[*];  
} ss;
```

■ 書けない例

■ forループのパラメタ

```
for (int i = 0, s:[*] = 0; ...) { ... }
```

実装の状況

- ▶ XMP/C Coarray機能
 - ▶ 現在のサポート範囲: V1.0のサブセット
 - ▶ 通信層: 汎用にGASNet、京のTofu向けにRDMA
 - ▶ One-sided通信の研究
- ▶ XMP/F Coarray機能
 - ▶ XMP/Cをベースに今年度から開発中
 - ▶ RuntimeはXMP/Cと共通
 - ▶ 12月プロトタイプ版完目標

まとめ

- ▶ XMPにCoarray機能を加える意味
 - ▶ 同時に使えること、相互に呼べること
 - ▶ 大規模並列に向けて
- ▶ 言語仕様のマージの結果
 - ▶ XMPのタスクに、Coarrayの世界をマッピングできる。
- ▶ XMP/CのCoarray仕様
 - ▶ 実装を進めつつ、仕様の詳細化を進めている。
- ▶ OMNI XMPの実装
 - ▶ 詳細はまた別の機会に